

Kerhokuvaukset

SUAVARTEN



Kuopion hiippakunnan
KERHONOHJAAJAPÄIVÄ
26.1.2019 JOENSUU

1. Kisakerho max 20 (ILO 12 2.krs)

Pieni kilpailu piristää kerhossa aina.

Aikaa viisi minuuttia, valmiina, nyt! Tule kokeilemaan minuuttipelejä.

2. Mediakerho max 15 (ELO 4)

Tervetuloa tutustumaan hauskoihin ja opettavaisiin sovelluksiin, joita kerhossa ja leirillä voi hyödyntää. Aarteen etsintää ja animaatioita, helposti ja hauskasti. Tule kokeilemaan!

3. ”Ryhmä haltuun -kerho” max 15 (ILO 10 2.krs)

Peli seis! Homma ei toimi. Draaman avulla vinkkejä viilentää villejä, rohkaista arkoja ja keskittyä asiaan.

4. Musakerho max 30 (AUDITORIO)

Laula kerholaisille ilosta, surusta ja väreistä maailman. Uusi laulutuulikirja on täällä. Tuu ottamaan uudet ja tutut biisit haltuun. Musakerhoa vetämässä Pekka Laukkarinen duo! Musakerho sijaitsee auditoriossa.

5. Teatterikerho max 15 (RIEMU 2)

Heittäydy huoletta – teatteri ottaa kopin! Tule ottamaan selvää, miten teatteri mahtuu kerhoon.

6. Kakkukerho max 12 (KOTITALOUSLUOKKA 1 taitokäytävä)

Esiliina päälle ja hihat ylös, nyt leivotaan! Tule valmistamaan uusia ja yllättäviä herkkuja. Samalla saat vinkkejä ohjaamiseen ja kerhoihin sopiviin resepteihin.

7. Salapoliisikerto max 20 (ELO 8)

Tule ratkomaan kultaisen aarrearkun arvoitusta. Ratkaisun avaimet löytyvät jos osaat purkaa koodin, selviydyt lasersokkelosta ja löydät pienimmätkin vihjeet. Tämä kerho saa niin lapset kuin ohjaajatkin innostumaan!

8. Keppihevoskerho max 20 (RIEMU 3)

Laukkaisitko mieluiten niityllä, maastossa vai esteradalla? Tule tuunaamaan kerhon kepparit ja kuulemaan mitä kaikkea kepparikerhossa voikaan tehdä.

9. Kaupunkisotakerho max 20 (LIIKUNTASALI)

Syöksy, sukella ja suoja! Testaa omat strategiakykysi ja tule nostamaan sykettä liikuntasaliin.

10. Askartelukerho max 20 (RIEMU 4)

Nyhjää tyhjistä! Askarrellaan erilaisia kierrätysmateriaaleja käyttäen.

11. Pelikerho max 15 (ELO 5 M)

Pelittääkö peli, mistä on pelikoneet tehty? Verkossa tai ilman – pelaaminen kiinnostaa aina.

12. VIP-kerho - jo pari vuotta kerhoa ohjanneille max 20(ILO 9 2.krs)

Wanhon ohjaajien kerho – tule lepäämään ja nauttimaan herkkuja. Tervetulomalja odottaa!

13. Tiedekerho max 15 (ELO 7)

Kemistit kokkeina, tiedettä ruoanlaittoon. Ruokalistalla juuri oikeanlaista kemialla!

14. Parhaat palat -kerho max 15 (ELO 6)

Kerhoaikaa vielä vartti jäljellä! Nopeita ideoita kerhonohjaajan takataskuun paremmaksi hätävaraksi.

15. Tanssikerho max 20 (TANSSISALI)

Anna liikkeen ja rytmin viedä. Tehdään yhdessä helppo koreografia hartauteen, Raamikseen tai ihan vaan meidän ryhmän iloksi.

16. Kehittäjäkerho työntekijöille (ILO 13 2.krs)

Virkisty, verkostoidu ja innostu uusista ideoista ja suunnitelmista hiippakunnan alueella. Tarjoilua.